

**MASTER
IN AGILE
MANAGEMENT**

MAM



**Máster en agilidad,
gestión de proyectos
y desarrollo profesional.**

MÓDULO

1



Creando un Pensamiento Ágil (Agile Thinking Leadership)

- 1.1) Introducción
- 1.2) ¿Qué es y para qué sirve la agilidad?
- 1.3) Los beneficios y retos reales de la agilidad
- 1.4) ¿Cómo vender la agilidad a líderes y equipos?
- 1.5) Principios y valores ágiles aplicados
- 1.6) Principales prácticas y herramientas ágiles
- 1.7) Bases del liderazgo ágil



Examen Módulo 1

MÓDULO

2



Mejorando la comunicación, negociación y colaboración en equipos y organizaciones (Negotiation and Communication Professional)

- 2.1) Introducción
- 2.2) Claves de la negociación efectiva
- 2.3) Claves para la comunicación efectiva
- 2.4) Inteligencia emocional e introspección
- 2.5) Comparte el cambio para poder venderlo
- 2.6) Pensamiento sistémico, disruptivo y resolución de conflictos
- 2.7) Bases del trabajo remoto



Examen Módulo 2

MÓDULO

3

Gestión de proyectos ágil

(Agile Project Manager)



3.1) Introducción

3.2) Bases de la administración de proyectos

3.2.1 Introducción a la administración de proyectos

3.2.2 Diferencia PMBOK V6 vs V7

3.2.3 Vista general administración de proyectos

3.2.4 Sistema para la entrega de valor

3.2.5 Principios para la gestión de proyectos

3.3) - Dominios de desempeño de la administración de proyecto (Parte 1)

- Dominios de desempeño de la administración de proyecto (Parte 2)

- Dominios de desempeño de la administración de proyecto (Parte 3)

3.4) Selección del ciclo de vida del proyecto

3.4.1 Adaptación de involucramiento

3.4.2 Adaptación de herramientas, métodos y artefactos

3.4.3 ¿Qué marco adaptativo o híbrido elegir?

3.4.4 El proceso de adaptación

3.5) Vista general PMO



Examen Módulo 3

MÓDULO

4



Agilizando la gestión de equipos de proyectos y operativos

(Especialista Scrum & Kanban) (Scrum Master & Product Owner Professional)

4.1) Introducción

4.2) Diferencia entre marco

4.3) Introducción Kanban

4.3.1 Principios y valores Kanban

4.3.2 Ejemplo práctico Kanban 1

4.3.3 Ejemplo práctico Kanban 2

4.3.4 Ejemplo práctico Kanban 3

4.3.5 VG Prácticas Kanban

4.3.6 Visualizar el flujo

4.3.7 Limitar el WIP CS

4.3.8 Gestionar el flujo de trabajo CS

4.3.9 Hacer explícitas las políticas CS Parte 1

4.3.10 Hacer explícitas las políticas CS Parte 2

4.3.11 Hacer explícitas las políticas CS Parte 3

4.3.12 Hacer explícitas las políticas CS Parte 4

4.4) Introducción Scrum

4.4.1 Roles en Scrum

4.4.2 Principios y valores Scrum

4.4.3 12 pasos de Scrum Introducción}

4.4.4 Fases y procesos de Scrum

4.4.5 Fases y procesos de Scrum 2

4.4.6 Fases y procesos de Scrum 3

4.5) Scrumban

4.5.1 Scrumban 2

4.5.2 ¿Cómo aplicar Scrumban?



MÓDULO

5



Agilizando la innovación, emprendimiento y lanzamiento de nuevos productos (Innovation and Entrepreneurship Professional)

5.1) Introducción

5.2) Tipos de innovación

5.3) ¿Qué aprenderás?

5.4) Design Thinking – Introducción

5.5) Design Thinking – Fases

5.5.1 Empatizar

5.5.2 Definir

5.5.3 Idear

5.5.4 Prototipar

5.5.5 Evaluar

5.5.6 Resumen

5.6) Design Sprint – Introducción

5.6.1 Design Sprint – Fases

5.6.1.1 Fase 1 Comprender

5.6.1.2 Fase 2 Idear

5.6.1.3 Fase 3 Decidir

5.6.1.4 Fase 4 Prototipar

5.6.1.5 Fase 5 Testear

5.6.2 Design Sprint – Conclusión



5.7) Lean Startup – Introducción

5.7.1 Lean Startup

5.7.2 Lean Startup – Crear

5.7.3 Lean Startup – Medir

5.7.4 Lean Startup – Aprender

5.7.5 Lean Startup – Cierre

5.8) Océano Azul

5.8.1 Océano Azul – ¿Cómo aplicarlo?

5.8.2 Océano Azul – Comprender el sector

5.8.3 Océano Azul – Curva de valor

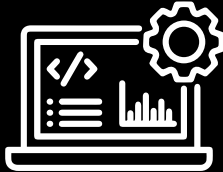
5.8.4 Océano Azul – Matriz RICE

5.8.5 Océano Azul – Propuesta de diferencia

5.8.6 Océano Azul – Cierre

MÓDULO

6



Agilizando equipos tecnológicos y desarrollo de tecnología

(DevOps & Agile Facilitator for IT)

6.1) Introducción

6.2) Extreme Programming (XP)

- 6.2.1 Extreme Programming (XP) Valores
- 6.2.2 Extreme Programming (XP) Prácticas
- 6.2.3 Extreme Programming (XP) Roles y Responsabilidades
- 6.2.4 Extreme Programming (XP) Conclusiones

6.3) DSDM (Método de desarrollo de sistemas dinámico)

- 6.3.1 ¿Cómo aplicar DSDM?
- 6.3.2 DSDM Principios
- 6.3.3 DSDM Proceso
- 6.3.4 DSDM Producto
- 6.3.5 DSDM Roles
- 6.3.6 DSDM Herramientas

6.4) FDD

- 6.4.1 FDD Proceso
- 6.4.2 FDD Mejores prácticas de desarrollo de software
- 6.4.3 FDD Roles y responsabilidades
- 6.4.4 FDD Conclusión

6.5) DevOps

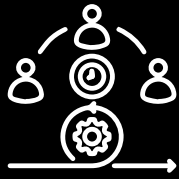
- 6.5.1 DevOps roles
- 6.5.2 DevOps fases
 - 6.5.2.1 DevOps fase 1 & 2 planificación & codificación
 - 6.5.2.2 DevOps fase 3 & 4 construcción & pruebas
 - 6.5.2.3 DevOps fase 5 & 6 liberación & despliegue
 - 6.5.2.4 DevOps fase 7 & 8 operación & monitoreo
- 6.5.3 Herramientas DevOps
- 6.5.4 Adopción de DevOps
- 6.5.5 Propósito de DevOps



Examen Módulo 6

MÓDULO

7



Agilidad estratégica y organizacional (Agile Scaling Professional)

7.1) Introducción

7.2) Large Scale Scrum / Scrum of Scrums

7.2.1 Scrum of Scrums – ¿Cuándo y dónde aplica?

7.2.2 Scrum of Scrums – ¿Cómo funciona?

7.2.3 Scrum of Scrums – Procesos clave

7.2.4 Scrum of Scrums – Scrum para empresas

7.2.5 Scrum of Scrums – Crear componentes de programa o portafolio

7.2.6 Scrum of Scrums – Revisar y actualizar el Scrum Guidance Body

7.2.7 Scrum of Scrums – Crear y refinar el backlog del programa o portafolio

7.2.8 Scrum of Scrums – Coordinar los componentes del programa o portafolio

7.2.9 Scrum of Scrums – Retrospectiva de lanzamientos del programa o portafolio

7.2.10 Scrum of Scrums – Estrategias de implementación

7.2.11 Scrum of Scrums – Conclusiones

7.3) LeSS – Desarrollando productos grandes

7.3.1 LeSS – Principios

7.3.2 LeSS – Framework

7.3.3 LeSS – Framework LeSS Huge

7.3.4 LeSS – Guías

7.3.5 LeSS – Three Principles

7.3.6 LeSS – Getting started

7.3.7 LeSS – Coaching

7.3.8 LeSS – Feature Team Adoption Map & Continuous Improvement

7.3.9 LeSS – Staying Sane

7.3.10 LeSS – Conclusión



7.4) Marco escalado de Agilidad basado en SAFe

7.4.1) Vista General SAFE

7.4.2) SAFE Configuraciones

7.4.3) SAFe Essential

7.4.4) SAFe Componentes

7.4.5) SAFe Componentes 2

7.4.6) SAFe Componentes 3

7.4.7) SAFe Componentes 4

7.4.8) SAFe Componentes 5

7.4.9) SAFe Competencias

7.4.10) SAFe Lean-Agile Leadership

7.4.11) SAFe Team and Technical Agility

7.4.12) SAFe Agile Product Delivery

7.4.13) SAFe Enterprise Solution Delivery

7.4.14) SAFe Lean Portfolio Management

7.4.15) SAFe Organizational Agility

7.4.16) SAFe Continuous Learning Culture

7.4.17) SAFe Competencias (Conclusión)

MÓDULO

8



Gestión del cambio ágil (Change Management Professional)

- 8.1) Introducción
- 8.2) Gestión 3.0 aplicativo
- 8.3) Management
- 8.4) Martie
- 8.5) Principio de la Gestión 3.0
- 8.6) Guía para el Pensamiento Complejo
- 8.7) Energizando personas
- 8.8) Matriz de Motivación
- 8.9) Auto organizar y delegar
- 8.10) Los Siete Niveles de Delegación
- 8.11) Matriz de Delegación
- 8.12) Feedback
- 8.13) Feedback Wrap
- 8.14) Kudo Boxes y Kudo Walls
- 8.15) Matriz de Celebración
- 8.16) El Modelo Management 3.0
- 8.17) Vista general modelos de cambio
- 8.18) Modelos Comprensión del Comportamiento Humano
- 8.19) Modelos Procesos de Cambio
- 8.20) Conclusión
- 8.21) Gestión del cambio Lean
- 8.22) Modelo Lean Change Management
 - 8.22.1 Modelo Lean Change Management – Insights (Hallazgos)
 - 8.22.2 Modelo Lean Change Management – Options (Opciones/Alternativas)
 - 8.22.3 Modelo Lean Change Management – Experiment (Experimento)
 - 8.22.3.1 Experiment (experimento) – Herramientas
- 8.23) Componentes de la gestión del cambio con Lean Change Management
- 8.24) Conclusiones
- 8.25) Recomendaciones finales



MÓDULO

9



Agile Coaching y Liderazgo en transformación ágil

(Agile Transformation Coach)

9.1) Agile Transformation Coach Professional

– Introducción

9.2) ¿Qué es ser un agile coach?

9.3) Competencia Lean Agile

9.4) Principios y Valores

9.5) Competencia de Facilitación

9.6) Proceso de Facilitación (Parte 1)

9.7) Proceso de Facilitación (Parte 2)

9.8) Competencia de Enseñanza o Docencia

9.9) ¿Cuándo enseñar en agile?

9.10) Elementos mínimos para dar una formación

9.11) Coaching & Mentoring

9.12) ¿Por qué Coaching en Agile?

9.13) Coaching Profesional & Mentoring para Agile

9.14) Niveles de Agile Coaching

9.15) Habilidades clave para hacer Agile Coaching

9.16) Dominio / Experiencia

9.17) Conocimiento

9.18) Conciencia

9.19) Conclusión

9.20) ¿Cómo hacer Agile Coaching?

9.21) Diagnósticos



9.22) Personas

9.23) Agile Coaching Empresarial

9.24) Recomendaciones para Agile Coaching Empresarial

9.25) Agile Coaching Equipos

9.26) Agile Coaching Individual

9.27) Habilidades del Agile Coach

9.28) Tips y consejos

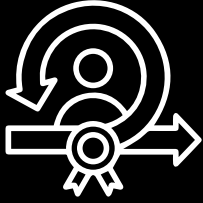
9.29) Recomendaciones Finales

9.30) Facilitador de cambio

Examen Módulo 9

MÓDULO

10



Creación y ejecución de estrategia de transformación ágil

(Master in Agile Management)

- 10.1) Master in Agile Management
- 10.2) Recapitulando Módulos 1 al 3
- 10.3) Recapitulando Módulos 4 al 6
- 10.4) Recapitulando Módulos 7 al 9
- 10.5) ¿Cómo obtener el grado de Master?
- 10.6) Matriz de Recapitulación
- 10.7) Examen práctico
- 10.8) Mención Honorífica
- 10.9) Agradecimiento



Examen Módulo 10

MAM | MASTER IN AGILE MANAGEMENT

masterinagile.org



Master in Agile Management



@masterinagile



Master in Agile Management



Master in Agile Management



@masterinagile

